ACTIVIDAD

**¿Qué es la lógica proporcional?**

Proporciona enunciados que puede dar un campo de verdadero o falso

Proporcionalidad compuesta es cuando se cumplen dos o mas enunciados para ser verdadera

Operador lógico o, permite compara proporcione simples transformándose en una compuesta.

Escritura Algorítmica: escritura en pantalla “”

EJERCICIOS

**Sumar dos números**

Si x es igual a 1 variable short x=1

y z es igual a 2 variable short z=2

La suma de x,z es 3 variable short x+z=3

**Promedio de 3 notas**

Si x es igual a 1 short

Y y es igual a 3 short

Y z es igual a 2 short

Suma x,y,z short

El promedio de x,y,z es igual a 2 float

**Cuadrado de un numero**

Si x es igual a 5

Y y es igual a 5

X multiplicado por y

El cuadrado del número es “”

**Capital en banco**

Si a=x (float) variable

Si mes> 0 (short) constante

Entonces

b=a\*0.02 (float)

Sumar a+b (float)

INGRESAR Y MOSTRAR DATOS DE VEHÍCULOS

variables

·         Str marca

·         Str modelo

Escribir “ingrese marca del vehículo”

Leer marca

Escribir “ingrese modelo del vehículo”

Leer modelo

Escribir “la marca del vehículo es”, marca, “y el modelo es “,modelo

CALCULAR UN PORCENTAJE A UN NÚMERO

**Variables**

·         Float numero

·         Float porcentaje

·         Float total

**algoritmo**

Escribir “ingrese numero”

Leer numero

Escribir “ingrese porcentaje”

Leer porcentaje

Total=(numero\*porcentaje)/100

Escribir “el “, porcentaje, “de”, numero, “es”, total

CALCULAR EL SUELDO

**Variables**

Int Sueldobase

Int comisión

Int ventas

Int venta1

Int venta2

Int venta3

Int sueldo

Int bono

**Algoritmo**

Escribir “ingrese valor venta 1”

Leer venta 1

Escribir “ingrese valor venta 2”

Leer venta 2

Escribir “ingrese valor venta 3”

Leer venta 3

Escribir “ingrese sueldo base

Leer sueldo base

Vetas= venta1+venta2+venta3

Bono=ventas\*0.1

Sueldo=bono + sueldo base

Escribir “el total que recibirá es”, sueldo

INTERCAMBIO DE VALORES

Si a=2 y b=3

Si a=2 entonces sumar 1(constante, byte)

Si b=3 entonces sumar-1(constante, byte)

Valor de a=3

Valor de b=2

A = A+B  
B = A-B  
A = A-B